KORRIKA, historikoa!
JOKO DIGITALA

IRAKASLEAREN ORRIAK (B1/C1)

aek
22.korrika
HITZEKIN

Amurriotik Donostiara
2022ko martxoaren 31tik apirilaren 10era

“KORRIKA, historikoa!” JOKOA

Jokoaren helburua eta aurkezpena

Joko honen bidez, KORRIKAren historia hobeto ezagutu ahal izango dugu, hamarkadaz hamarkada, bideo labur batzuen laguntzaz. Bost bideo-pasarte dira, orotara; bakoitza ikusitakoan, hamarna galderei erantzun beharko zaie; eta erantzun zuzen bakoitzeko, jokalariak puntu bat irabaziko du, eta urrats bat eman ahal izango du KORRIKAren ibilbidean.

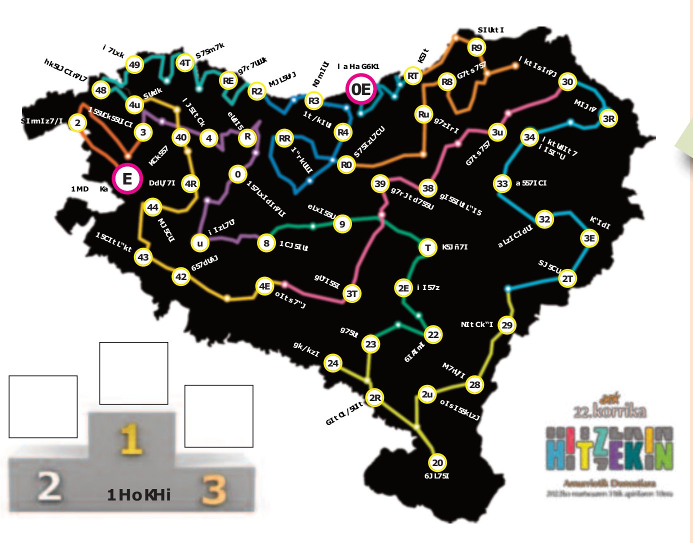
Jokalarien aurrera egitea KORRIKAren ibilbidea erakusten duen mapan irudikatuz joango gara. Horretan, 50 herri agertuko dira, eta, erantzun zuzen bakoitzeko, jokalariaren fitxak herri bat egingo du aurrera.

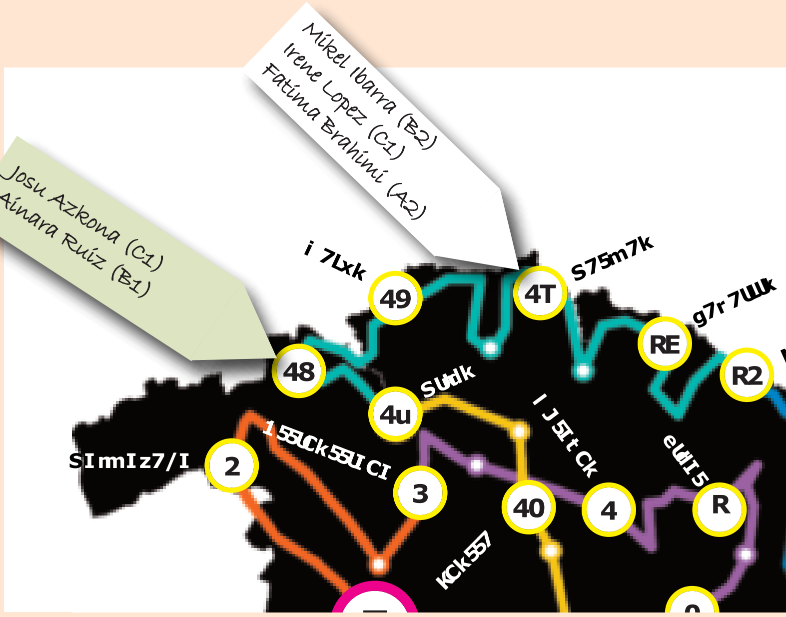
Jokoaren helburua izango da ahal de urrunera iristea.

OHAR GARRANTZITSUAK

Joko hau Euskal Herri mailan egingo da, eta sariak egongo dira irabazleentzat. Horregatik, ikastaldez ikastalde arituko bagara ere, euskaltegi mailan koordinatzea proposatzen dizuegu:

- Jokoa bost etapatan banatzea proposatzen dugu, hamarkada bakoitzeko bat. Etapa bakoitza betetzeko zenbat egun eskaini euskaltegian erabakiko da. Gure proposamena da gehienez bi egun ematea etapako -asteburua alde batera utzita- jokoa gehiegi ez luzatzeko.
- Ikasgelan jokoaren jarraipena egingo dugu, etapaz etapa, jokalarien aurreratzeak horman jarriko dugun mapan irudikatuta (5. or.).
- Euskaltegian beste mapa handi bat jarriko dugu, denon bistan, eta, egun bakoitzean puntu gehien lortu dituzten jokalarien berri emango dugu bertan, ikastaldeetako puntuazioak batu ondoren. Puntuazioak ezkerreko irudian bezala irudika ditzakegu.





- Jokoa amaitutakoan, euskaltegietako irabazleen izenak eta puntuazioa ***k22-jolasa@korrika.eus*** helbidera bidaliko ditugu, martxoaren 23a baino lehen. Bertan sariak zozketatuko dira Euskal Herri mailan, urrunen iritsi diren jokalarien artean.
- Nahi izanez gero, euskaltegian ere sariak bana daitezke.
- Proposamena jokoa bost etapatan egitea den arren, egun bakarrean egiteko aukera ere eskainiko dugu, horrela erabiltzea hobesten dutenentzat.
- “KORRIKA, historikoa!” joko digitala den arren, bestelako aukera bat ere eskaintzen dugu orri hauetan, modu horretan aritzeko arazoak dituztenentzat (6.-10. or.).

Jokorako euskarriak

a) Gelako ordenagailua eta proiektagailua.

b) Ikasleen mugikorrak edo ordenagailu eramangarriak.

c) KORRIKAren ibilbidearen mapa (5. or).

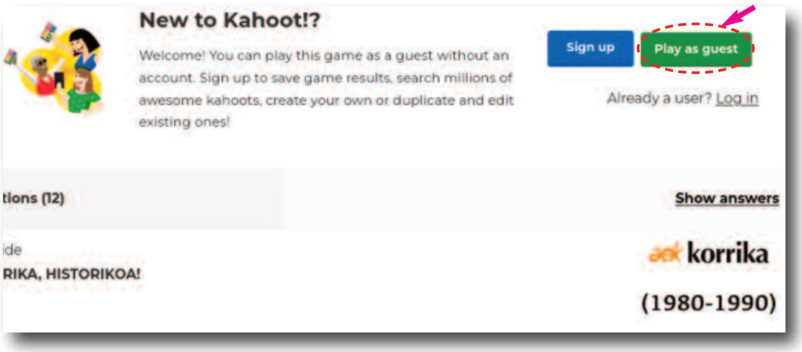
PROZEDURA

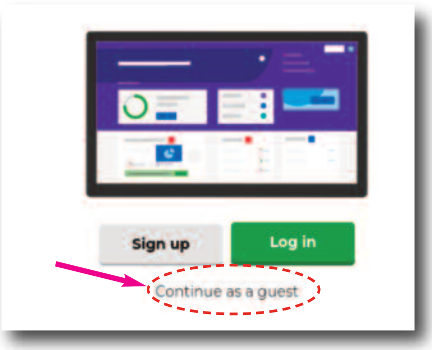
- Ikasleek bakarka edo binaka joka dezakete. Jokalari bakoitzak fitxa edo ikurren bat izan beharko du, ibilbidearen mapan kokatzeko.
- Jokoa hamarkadaz hamarkada egingo dugu, ahal izanez gero, bost etapatan, eta euskaltegiko gainerako taldeekin koordinatzen saiatuko gara. Modulazio desberdinak izaten direla kontuan hartuta, hamarkada bakoitzari buruzko jokoa egiteko, etapa bakoitza egun bat baino gehiagotan egitea ados daitezke.
- Jokoaren etapa bakoitza amaitutakoan, jokalariek beren fitxak mugituko dituzte ibilbidearen mapan, eman dituzten erantzun zuzen bakoitzeko herri bat aurrera eginez. Ikastaldearen emaitzak euskaltegian partekatuko ditugu, sailkapen orokorra osatzeko.

Joko digitala

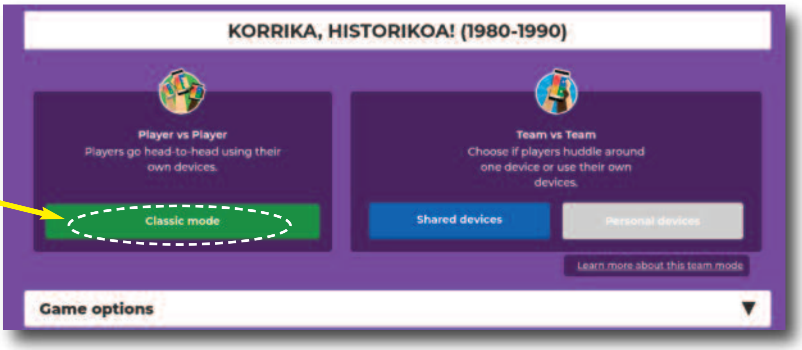
- Irakaslea gelako ordenagailutik Kahoot-eko webgunean sartuko da (“KORRIKA, historikoa!”), KORRIKAko unitate didaktikoen webguneko estekan klikatuta. Jokoa egun bakarrean egitea erabakiko balu, “KORRIKAren historia. Galdera guztiak segidan” estekaren gainean klikatu beharko luke; bost etapatan egingo badu, aldiz, gainerako esteketan, hamarkadaz hamarkada.

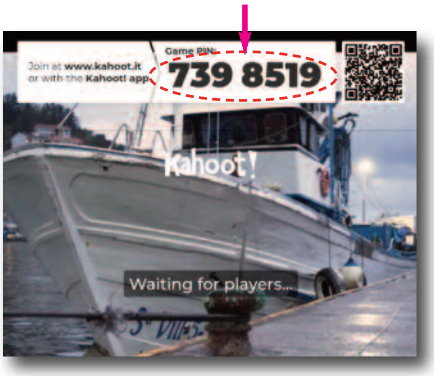
- Behin aukeratutako estekan klikatuta, hurrengo orrira joango gara. Bertan, ***play as guest*** klikatuko dugu; eta ondokoan, ***continue as a guest.***



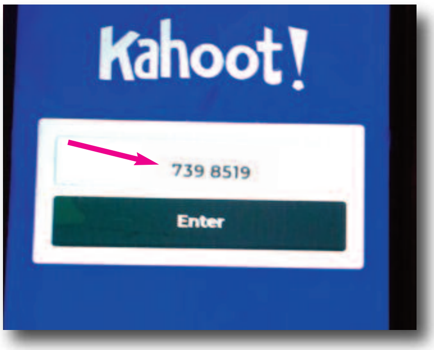


- Zabalduko den orrian, ***classic mode*** aukeratuta, jokoan aritzeko ikasleek beharko duten zenbakia agertuko zaizu.

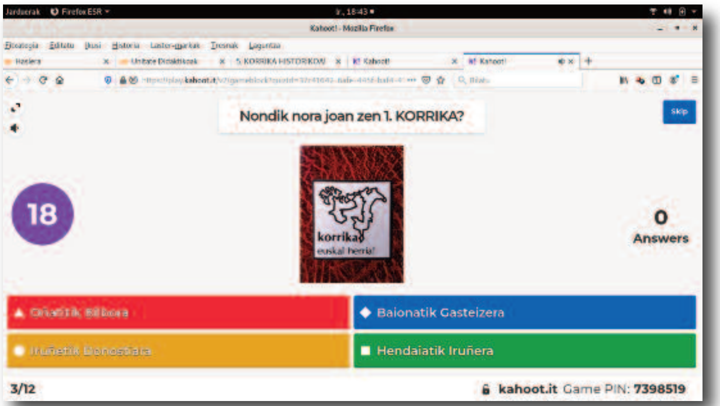




- Ikasleek mugikorrak edo ordenagailu eramangarriak hartuko dituzte, Kahoot-eko webgunean sartuko dira (kahoot.it), eta irakasleak emandako kodea sartuko dute bertan, euren izenekin batera.



- Ikasle guztiak sartutakoan, hasiera emango diogu jolasari. Hasteko, KORRIKAren historia kontatzen duten bideoak ikusiko ditugu, galdera batzuk horiei buruzkoak izango baitira; ondoren, ikasleek galderak irakurri eta erantzungo dituzte, banan-banan. Galderak arbela digitalean irakurriko dituzte, eta erantzunak mugikorretan edo ordenagailu eramangarrietan klikatuko dituzte.
- Jolasa aurrera eramango da, galderak erantzuten bukatu arte.



Galderak honela agertuko dira, ordenagailuan.

Erantzunak mugikorretan edo ordenagailu eramangarrietan emango dira.

KAHOOT ERABILTZERIK EZ BADAGO

Zerbaitengatik gure ikasgelan Kahoot erabiltzerik izango ez bagenu, honela egin genezake jokoa:

- Jokalarien antolaketari, epeei eta puntuazioaren jarraipenari dagokienez, joko digitalerako proposatuko arau berberak jarraituko ditugu.
- Jokoaren atal bakoitzean honela arituko gara:

  a) Hamarkadaren historia azaltzen duen bideoa ikusiko dugu.

  b) Jarraian, galderak proposatzen dituen bideoa jarriko dugu, eta, ikusi bitartean, jokalariek erantzunak jasoko dituzte beren orrietan (kaier honetan, 6.-10. or.). Erantzun bakoitza emateko denbora mugatua izango dute.

  c) Erantzun zuzenak ezagutzeko, horiek eskaintzen dituen bideoa ikusiko dugu.

  d) Amaitzeko, jokalari bakoitzak bere fitxa mugituko du ibilbidearen mapan, eman dituen erantzun zuzen bakoitzeko herri bat aurrera eginez. Ikastaldearen emaitzak euskaltegian partekatuko ditugu, sailkapen orokorra osatzeko.

- Jokoa honela bideratzeko ikus-entzunezkoak honako hauek dira:

1.1 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 1980-1990 (BIDEOA)
1.2 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 1980-1990 (GALDERAK)
1.3 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 1980-1990 (ERANTZUNAK)
2.1 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 1991-2000 (BIDEOA)
2.2 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 1991-2000 (GALDERAK)
2.3 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 1991-2000 (ERANTZUNAK)
3.1 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 2001-2010 (BIDEOA)
3.2 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 2001-2010 (GALDERAK)
3.3 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 2001-2010 (ERANTZUNAK)
4.1 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 2011-2020 (BIDEOA)
4.2 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 2011-2020 (GALDERAK)
4.3 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 2011-2020 (ERANTZUNAK)
5.1 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 2021etik aurrera (BIDEOA)
5.2 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 2021etik aurrera (GALDERAK)
5.3 “KORRIKA historikoa! JOKOA” 2021etik aurrera (ERANTZUNAK)

1

2 RANKING 3

aek

22.korrika

HITZEKIN

Amurriotik Donostiara

2022ko martxoaren 31tik apirilaren 10era

KORRIKA, HISTORIKOA! (198-1990) **ERANTZUNAK JASOTZEKO FITXA**

1. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

2. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

3. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

4. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

5. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

6. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

7. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

8. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

9. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

10. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

KORRIKA, HISTORIKOA! (1990-2000)

ERANTZUNAK JASOTZEKO FITXA

1. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

2. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

3. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

4. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

5. GALDERA

Egia ☐ Gezurra ☐

6. GALDERA

Egia ☐ Gezurra ☐

7. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

8. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

9. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

10. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

KORRIKA, HISTORIKOA! (2001-2010) ERANTZUNAK JASOTZEKO FITXA

1. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

2. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

3. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

4. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

5. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

6. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

7. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

8. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

9. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

10. GALDERA
A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

KORRIKA, HISTORIKOA! (2011-2020) — ERANTZUNAK JASOTZEKO FITXA

1. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

2. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

3. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

4. GALDERA

Egia ☐ Gezurra ☐

5. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

6. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

7. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

8. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

9. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

10. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

KORRIKA, HISTORIKOA! (2021ETIK AURRERA) **ERANTZUNAK JASOTZEKO FITXA**

1. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

2. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

3. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

4. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

5. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

6. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

7. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

8. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

9. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐

10. GALDERA

A..... ☐ B..... ☐
C..... ☐ D..... ☐